Newsletter

Wrzesień 2021

Szanowni Akcjonariusze,

Oddajemy w Wasze ręce najnowszy newsletter Demolish Games, w którym chcielibyśmy po krótce podsumować minione półrocze.

Wśród najważniejszych wydarzeń, które towarzyszyły nam od stycznia, są m.in. pozyskanie 1 mln zł z publicznej emisji akcji przeprowadzonej w dwóch transzach, udostępnienie Car Demolition Clicker na Play Station 4 oraz Nintendo Switch oraz ogłoszenie naszej najnowszej produkcji w otwartym świecie Airship Captain.

Jednocześnie cały czas pracujemy nad naszym najważniejszym projektem z popularnej serii Demolish and Build, czyli Demolish and Build 2022, a także projektami WW2:Underground oraz Airship Captain.

Naszym celem jest dywersyfikacja działalności oraz ciągły rozwój. Obecnie skupiamy się na rekrutacji kolejnych członków do naszego zespołu, którzy będą pracować nad nowymi projektami.

Wkrótce podzielimy się pierwszymi efektami naszej pracy.

Zachęcamy do lektury.

O spółce

Demolish Games to studio, którego głównym przedmiotem działalności jest produkcja gier z gatunku symulatorów na PC. Studio planuje dywersyfikować zakres swojej działalności dystrybuując swoje tytuły na Nintendo Switch, Xbox Series X/S i PlayStation 5. Spółka jest właścicielem tytułów Demolish and Build 2017, Demolish and Build 2018 i Car Demolition Clicker. Producentem gier z serii Demolish and Build jest Noble Muffins, a gry Car Demolition Clicker studio Blue Sunset Games. Wydawcą głównego projektu studia – popularnej serii Demolish and Build, jest Demolish Games.

Aktualnie Spółka pracuje nad swoim kluczowym tytułem - Demolish and Build 2022, a także grami Airship Captain i WW2:Underground. Średnia wartość produkcji studia wynosi 100–200 tys. zł, preprodukcji 20 tys. zł. Główny akcjonariusz Demolish Games - Ultimate Games SA - wspiera studio w zakresie know how, marketingu i procesu wydawniczego. W produkcji są także porty Demolish and Build 2017 na Switch, PS i Xbox oraz Demolish and Build VR.

Minione wydarzenia

W marcu br. Demolish Games zakończyła ofertę publiczną w związku z emisją nowych akcji. W dwóch transzach studio pozyskało 1 mln zł na nowe produkcje, rozwój oraz dywersyfikację działalności.

Pierwsza transza oferty skierowana była do większych inwestorów, druga do wszystkich zainteresowanych.

Oferta publiczna prowadzona była na platformie CrowdConnect.pl.

Więcej na:	Demolish Games pozyskał 1 mln zł z emisji publicznej akcji - Forsal.pl

W marcu br. na PlayStation 4 zadebiutowała gra Car Demolition Clicker z portfolio wydawniczego Demolish Games. Wcześniej, tytuł dostępny był na PC oraz na Xbox. Mechanika gry obejmuje niszczenie pojazdów za pomocą broni, co stanowi źródło zarobku gracza. Środki są niezbędne do rozwoju asortymentu środków bojowych i umożliwiają dostęp do kolejnych pojazdów, takich jak: tiry, buldożery czy samochody dostawcze.

Demolish Games jest właścicielem IP Car Demolition Clicker oraz na mocy zawartej umowy ze studiem Console Labs będzie mieć udział w zyskach ze sprzedaży wersji na PS4 na poziomie 10%.

Więcej na:	Na PlayStation 4 debiutuje Car Demolition Clicker od Demolish Games

Pod koniec marca br. w sklepie Steam zadebiutował zwiastun gry platformowej Malone In Nightmares. Demolish Games nabyła pełne prawa do tytułu w grudniu 2020 roku. Za preprodukcję gry odpowiada Grupa Who Made This?. Produkcja utrzymana jest w surrealistycznym klimacie. Szata graficzna projektu powstaje w oparciu o prace słynnego polskiego malarza i rysownika Zdzisława Beksińskiego. Demolish Games, w przypadku dobrego przyjęcia preprodukcji sfinansuje właściwą produkcję gry oraz działania związane z jej promocją.

Więcej na:	Zwiastun gry Malone In Nightmares, od Demolish Games

W kwietniu br. studio Demolish Games udostępniło grę Car Demolition Clicker na Nintendo Switch. Tytuł jest również dostępny na platformach PC, Xbox i Play Station 4. Cena produkcji dedykowana japońskiej konsoli została ustalona na 6.99$.

Więcej na:	Car Demolition Clicker od Demolish Games debiutuje na Nintendo Switch

W czerwcu br. Demolish Games ogłosiła nową produkcję w otwartym świecie – Airship Captain. Mechanika gry obejmuje kierowanie sterowcem. Gracz w ramach rozgrywki wcieli się w rolę kapitana statku i będzie m.in. dbać o jego kondycję oraz transportować towary pomiędzy portami. Gra dostosowana zostanie do platform PC oraz VR. Spółka, poza właściwym projektem, planuje udostępnić tytuł w trybie Early Access.

Więcej na:	Demolish Games ogłasza nową produkcje – Airship Captain

Kilka słów o wybranych produkcjach

Demolish and Build 2022

Demolish and Build 2022 to tytuł z popularnej serii Demolish and Build. Gra Demolish and Build 2018 od premiery sprzedała się w ponad 140 tysiącach egzemplarzy, w tym ponad 25 tysięcy dotyczyło konsoli. Poprzedni tytuł z cyklu, czyli Demolish and Build 2017 sprzedał się w ponad 40 tys. kopii.

Mechanika gry dotyczy kupowania posiadłości gruntowych oraz wyburzania budynków za pomocą wielkich maszyn.

Demolish and Build 2022 będzie oferować dużo bardziej rozbudowaną rozgrywkę niż poprzednie gry z serii Demolish and Build. W grze pojawią się nowy system zniszczeń oraz nowe konstrukcje budynków, a także zagrożenia m.in. porażenia prądem i pożary.

Premiera pełnej wersji produkcji planowana jest w 2022 r. Spółka wcześniej planuje udostępnić demo oraz prolog gry.

Demolish Games będzie wydawcą oraz producentem tytułu Demolish and Build 2022. Gra będzie dostępna na PC i konsolach.

Malone in Nightmares

Malone In Nightmares to gra platformowa, w której gracz wciela się w Malone'a – strachliwego i jednocześnie bardzo kreatywnego chłopca, który musi zmierzyć się ze swoim lękiem do ciemności, kiedy ojciec każe mu zasnąć przy zga-szonym świetle. Szata graficzna gry wyróżnia się surrealistycznym klimatem, inspirowanym pracami słynnego polskiego malarza i rysownika Zdzisława Beksińskiego.

W marcu br. Demolish Games udostępnił zwiastun gry na Steam. Obecnie spółka bada zainteresowanie produkcją w środowisku graczy.

Karta Steam	Malone In Nightmares na Steam (steampowered.com)

Car Demolition Clicker

Car Demolition Clicker to tytuł z portfolio wydawniczego Demolish Games. Mechanika gry obejmuje niszczenie samochodów za pomocą dostępnej w rozgrywce broni. Zarobione pieniądze gracz może wykorzystać na rozwój asortymentu swoich środków bojowych oraz odkrywanie kolejnych pojazdów, m.in. samochodów dostawczych, tirów, czy wielkich buldożerów. Tytuł dostępny jest od 2021 r. na platformach Nintendo Switch i PlayStation 4, od lipca 2018 roku w wersji na PC, a od grudnia 2020 roku na Xbox.

Karta Steam	Car Demolition Clicker na Steam (steampowered.com)

Airship Captain

Mechanika produkcji w otwartym świecie Airship Captain obejmuje zarządzanie steampunk''owym sterowcem. Gracz w roli jego kapitana będzie dbać o kondycję statku oraz transportować towary pomiędzy portami. Symulator zostanie dostosowany do wymagań platform PC oraz VR. Demolish Games będzie producentem oraz wydawcą gry.

Przed premierą pełnej wersji Airship Captain, spółka planuje udostępnić wersję gry w trybie Early Access. W perspektywie długofalowej Demolish Games planuje rozwój tytułu o kolejne funkcjonalności, m.in. dodatkowe statki i zadania, takie jak handel towarami, polowania/łowiectwo czy walka.

Gra zadebiutuje w 2023 r. Obecnie studio pracuje nad preprodukcją tytułu.

Dziękujemy za uwagę!

demolish games

Zobacz także:

Demolish Games chce wydawać 3-5 gier rocznie

Wywiad z Pawłem Dywelskim – prezesem spółki Demolish games

Demolish Games zamierza pozyskać milion złotych

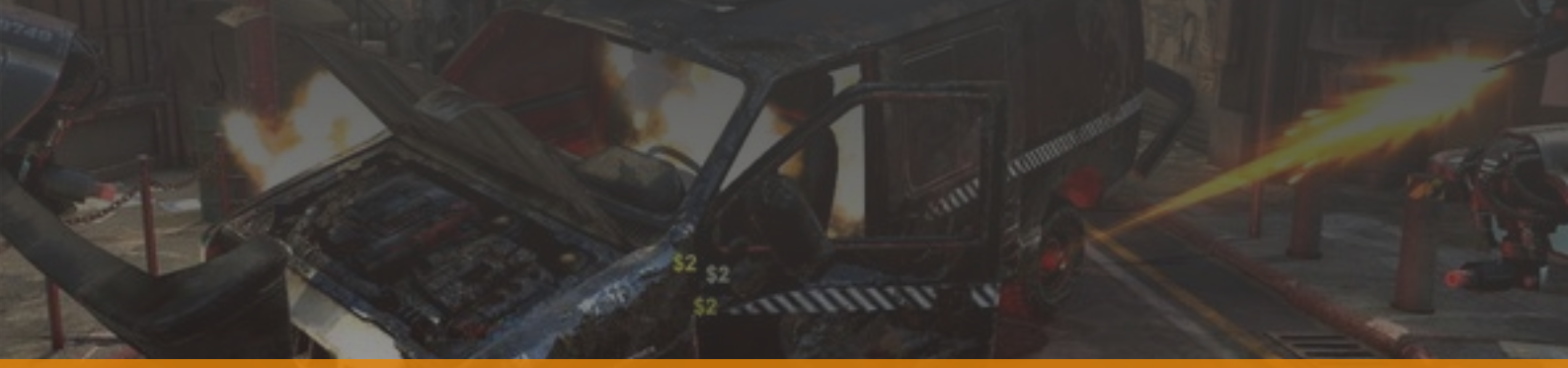
Demolish Games S.A. chce pozyskać od inwestorów MILION ZŁOTYCH!

W ofertach przebierają jak w ulęgałkach. Taka praca to jedna wielka przyjemność

Oto praca marzeń. Wykształcenie jest nieistotne. Czegoś nie umiesz? Nauczysz się

Demolish Games szykuje się na przełom VR

Demolish&Build 2022 to największy projekt w portfolio Demolish Games z grupy Ultimate Games – rozmowa z prezesem spółki



Zachęcamy do kontaktu:

www.demolish-games.com

Marszałkowska 87/102
00-683 Warszawa
contact@demolish-games.com